

# การประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี (สำหรับครูผู้สอน)

## 1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

ครูที่ทำการสอนในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี ทุกระดับชั้น

## 2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน ประเภทรายบุคคล

- |                      |                |
|----------------------|----------------|
| 2.1. วิชาคณิตศาสตร์  | จำนวน 20 ผลงาน |
| 2.2. วิชาวิทยาศาสตร์ | จำนวน 20 ผลงาน |
| 2.3. วิชาเทคโนโลยี   | จำนวน 20 ผลงาน |

## 3. หลักเกณฑ์ในการประกวด

1. ครูผู้ส่งผลงานเป็นครูที่ทำการสอนวิชาคณิตศาสตร์/วิชาวิทยาศาสตร์/วิชาเทคโนโลยี ในระดับชั้นใดก็ได้ ตามระดับชั้นของผลงานที่ส่ง

2. ครูผู้มีสิทธิ์ส่งเข้าประกวดสามารถส่งผลงานได้เพียงท่านละ 1 ผลงาน โดยเลือกส่งผลงานได้เพียงวิชาเดียวเท่านั้น

3. ผลงานสื่อทุกชนิดต้องการเป็นสื่อการจัดการเรียนรู้ในเนื้อหา หรือเป็นส่วนหนึ่งส่วนใดของเนื้อหาในกลุ่มสาระนั้น ๆ ตามหลักสูตรแกนกลาง

4. ผลงานทุกชนิดต้องไม่มีการละเมิดลิขสิทธิ์ของผลงานผู้อื่น หากตรวจสอบพบจะถือเป็นโมฆะและถูกเรียกรางวัลคืนทั้งหมด

**5. ครูทุกโรงเรียนสามารถส่งผลงานการสอนวิชาคณิตศาสตร์/วิชาวิทยาศาสตร์/วิชาเทคโนโลยีได้มากกว่า 1 ผลงาน**

6. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

## 4. วิธีดำเนินการส่งผลงาน

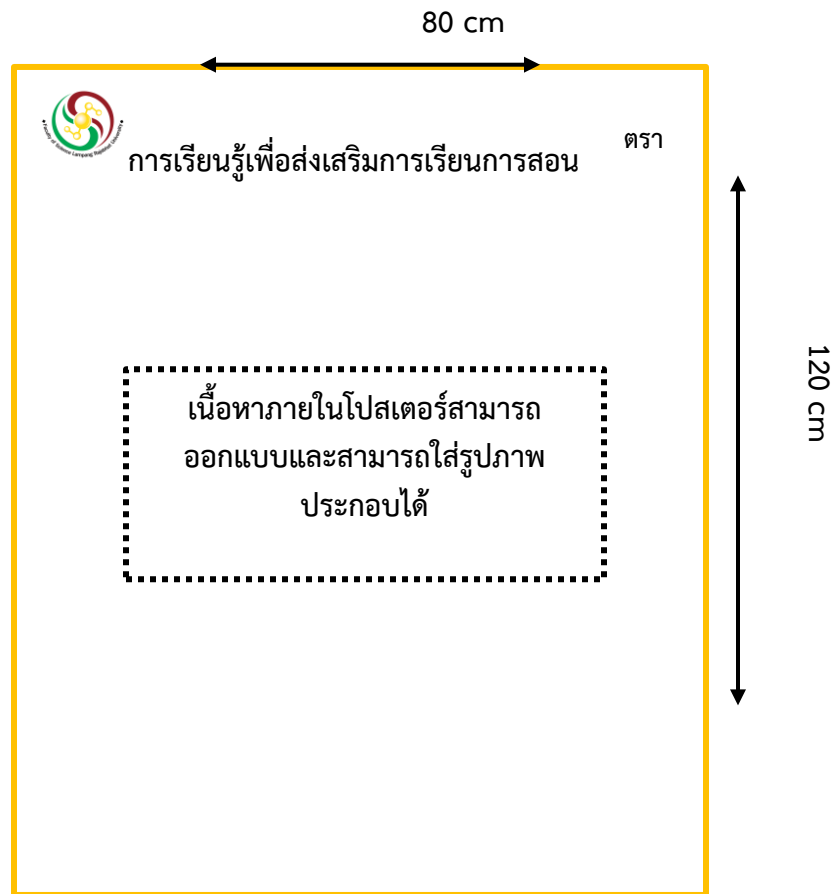
1. ผู้ส่งผลงานสื่อเข้าประกวดให้กรอกข้อมูลพร้อมทั้งแนบเอกสารดังต่อไปนี้

1.1 สมัครงและกรอกข้อมูลในระบบออนไลน์ให้ครบถ้วน ต่อ 1 ผลงาน

1.2 จัดทำการนำเสนอผลงานในรูปแบบโปสเตอร์ขนาด 80 x 120 ซม. โดยกำหนดให้นำโปสเตอร์และผลงานมาจัดวางเพื่อการประเมินในวันที่ 14 สิงหาคม 2567 ตั้งแต่เวลา 15.00 น. เป็นต้นไป โดยกรรมการจะเริ่มทำการประเมินในวันที่ 15 สิงหาคม 2567 ตั้งแต่เวลา 09.30 น. เป็นต้นไป

1.3. ในวันที่พฤหัสบดีที่ 15 สิงหาคม 2567 ผู้ส่งผลงานต้องเตรียมการนำเสนอผลงานไม่เกิน 15 นาทีและตอบคำถามกรรมการ 5 นาที

ตัวอย่างการทำโปสเตอร์สื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์  
วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี (สำหรับครู)



2. หากมีข้อสงสัยในการแข่งขันสอบถามได้ที่ [nipa.676@lpru.ac.th](mailto:nipa.676@lpru.ac.th)  
เบอร์โทรติดต่อ ผศ.ดร.ดวงจันทร์ แก้วกวางพาน 063-1494154

5. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนรวมทั้งหมด 100 คะแนน โดยมีการให้คะแนนในแต่ละด้านดังนี้

- |  |          |
|--|----------|
| 1. รูปแบบการผลิตสื่อการเรียนรู้                        | 25 คะแนน |
| 2. คู่มือการผลิตสื่อการเรียนรู้และเครื่องมือการใช้สื่อ | 25 คะแนน |
| 3. ความคล่องและความเหมาะสมด้านเนื้อหา                  | 25 คะแนน |
| 4. การนำเสนอผลงาน                                      | 25 คะแนน |

6. สถานที่จัดการแข่งขัน บริเวณลานจอดรถด้านหน้าอาคารคณะวิทยาศาสตร์ อาคาร 23  
และ/หรือห้อง 23102 ห้อง 23103 (สำหรับนำเสนอสื่อแบบดิจิทัล)

## 7. เกณฑ์เงินรางวัล

### 7.1 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์

เงินรางวัลชนะเลิศ	1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	800 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	600 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชยได้รับเกียรติบัตร		

### 7.2 กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

เงินรางวัลชนะเลิศ	1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	800 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	600 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชยได้รับเกียรติบัตร		

### 7.3 กลุ่มสาระการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์

เงินรางวัลชนะเลิศ	1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	800 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
เงินรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	600 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชยได้รับเกียรติบัตร		